

T	G	CONTENIDOS	APRENDIZAJES ESPERADOS	ESTÁNDARES
NOCIONES DE PROBABILIDAD	7º.	7.1.9 Identificación y práctica de juegos de azar sencillos y registro de los resultados. Elección de estrategias en función del análisis de resultados posibles.	Compara cualitativamente la probabilidad de eventos simples.	Calcula la probabilidad de eventos complementarios, mutuamente excluyentes e independientes.
		7.3.7 Anticipación de resultados de una experiencia aleatoria, su verificación al realizar el experimento y su registro en una tabla de frecuencias.		
		7.4.6 Resolución de problemas de conteo mediante diversos procedimientos. Búsqueda de recursos para verificar los resultados.		
		8.1.8 Comparación de dos o más eventos a partir de sus resultados posibles, usando relaciones como: “es más probable que...”, “es menos probable que...”.		
	8º.	8.2.7 Realización de experimentos aleatorios y registro de resultados, para un acercamiento a la probabilidad frecuencial. Relación de ésta con la probabilidad teórica.	Explica la relación que existe entre la probabilidad frecuencial y la probabilidad teórica.	
		8.5.7 Comparación de las gráficas de dos distribuciones (frecuencial y teórica) al realizar muchas veces un experimento aleatorio.		
	9º.	9.1.6 Conocimiento de la escala de la probabilidad. Análisis de las características de eventos complementarios, eventos mutuamente excluyentes e independientes.	Explica la diferencia entre eventos complementarios, mutuamente excluyentes e independientes.	
		9.2.6 Cálculo de la probabilidad de ocurrencia de dos eventos mutuamente excluyentes y de eventos complementarios (regla de la suma).	Resuelve problemas que implican calcular la probabilidad de eventos complementarios, mutuamente excluyentes e independientes.	
		9.3.7 Cálculo de la probabilidad de ocurrencia de dos eventos independientes (regla del producto).		
		9.5.6 Análisis de las condiciones necesarias para que un juego de azar sea justo, con base en la noción de resultados equiprobables y no equiprobables.		