

T	G	CONTENIDOS	APRENDIZAJES ESPERADOS	ESTÁNDARES
PATRONES Y ECUACIONES	7º.	7.1.4 Construcción de sucesiones de números o de figuras a partir de una regla dada en lenguaje común. Formulación en lenguaje común de expresiones generales que definen las reglas de sucesiones con progresión aritmética o geométrica, de números y de figuras.	Representa sucesiones de números o de figuras a partir de una regla dada y viceversa.	Resuelve problemas que implican expresar y utilizar la regla general lineal o cuadrática de una sucesión.
		7.1.5 Explicación del significado de fórmulas geométricas, al considerar a las literales como números generales con los que es posible operar.	Resuelve problemas que impliquen el uso de ecuaciones de las formas: $x + a = b$; $ax = b$ y $ax + b = c$, donde a , b y c son números naturales y/o decimales.	
		7.3.3 Resolución de problemas que impliquen el planteamiento y resolución de ecuaciones de primer grado de la forma $x + a = b$; $ax = b$; $ax + b = c$, utilizando las propiedades de la igualdad, con a , b y c números naturales, decimales o fraccionarios.		
	8º.	7.5.4 Obtención de la regla general (en lenguaje algebraico) de una sucesión con progresión aritmética.	Representa sucesiones de números enteros a partir de una regla dada y viceversa.	
		8.4.1 Construcción de sucesiones de números enteros a partir de las reglas algebraicas que las definen. Obtención de la regla general (en lenguaje algebraico) de una sucesión con progresión aritmética de números enteros.		
		8.4.2 Resolución de problemas que impliquen el planteamiento y la resolución de ecuaciones de primer grado de la forma: $ax + b = cx + d$ y con paréntesis en uno o en ambos miembros de la ecuación, utilizando coeficientes enteros, fraccionarios o decimales, positivos y negativos.	Resuelve problemas que impliquen el uso de ecuaciones de la forma: $ax + b = cx + d$; donde los coeficientes son números enteros, fraccionarios o decimales positivos y negativos.	

T	G	CONTENIDOS	APRENDIZAJES ESPERADOS	ESTÁNDARES
PATRONES Y ECUACIONES	8º.	8.5.1 Resolución de problemas que impliquen el planteamiento y la resolución de un sistema de ecuaciones 2 x 2 con coeficientes enteros, utilizando el método más pertinente (suma y resta, igualación o sustitución).	Resuelve problemas que implican el uso de sistemas de dos ecuaciones lineales con dos incógnitas.	Resuelve problemas que involucran el uso de ecuaciones lineales o cuadráticas.
		8.5.2 Representación gráfica de un sistema de ecuaciones 2 x 2 con coeficientes enteros. Reconocimiento del punto de intersección de sus gráficas como la solución del sistema.		
	9º.	9.1.1 Resolución de problemas que impliquen el uso de ecuaciones cuadráticas sencillas, utilizando procedimientos personales u operaciones inversas.	Resuelve problemas que implican el uso de ecuaciones de segundo grado.	
		9.2.1 Uso de ecuaciones cuadráticas para modelar situaciones y resolverlas usando la factorización.		
		9.3.1 Resolución de problemas que implican el uso de ecuaciones cuadráticas. Aplicación de la fórmula general para resolver dichas ecuaciones.		
		9.4.1 Obtención de una expresión general cuadrática para definir el enésimo término de una sucesión.	Utiliza, en casos sencillos, expresiones generales cuadráticas para definir el enésimo término de una sucesión.	
		9.5.1 Resolución de problemas que implican el uso de ecuaciones lineales, cuadráticas o sistemas de ecuaciones. Formulación de problemas a partir de una ecuación dada.	Resuelve y plantea problemas que involucran ecuaciones lineales, sistemas de ecuaciones y ecuaciones de segundo grado.	